

## Havenkwartier - Hasselt

### Détails du projet

#### Activités

Construction de routes  
Travaux de voirie

#### Entrepreneurs

Willemen Infra

#### emplacement

Gelatineboulevard  
Hasselt Belgique  
Limburg BE

#### Maître(s) d'ouvrage

Stad Hasselt

#### Montant

€8.700.000

#### Délai

1 an 5 mois

#### Début des travaux

03-2019

#### Fin des travaux

08-2020



De Hasseltse wijk Quartier Bleu onderging een totale metamorfose voor een nieuwe, karaktervolle look, mooi verweven met de stad. Willemen Infra stond hierbij in voor de volledige buitenaanleg: riolering, funderingen en verhardingen van de verschillende straatjes en pleinen. We plaatsten ook de nodige trappenpartijen en verzorgden de aanleg van het groen. Ook de aanleg van de toegangsweg naar de ondergrondse parking en van een extensief groendak behoorde tot ons takenpakket. Het groendak is één van de grootste ooit gerealiseerd in Limburg.

We plantten maar liefst 187 bomen op de site. Om die bomen optimale groeikansen te geven, plaatsten we ondergrondse boombunkers die bestaan uit kunststoffen constructies (40 m<sup>3</sup> per boom) gevuld met substraat. Deze bunkers zorgen ervoor dat de wortels niet belast worden en de bomen optimaal kunnen groeien. Elke boom wordt bovendien individueel gemonitord en voorzien van water door middel van een vochtsensor en een computergestuurd bevoeiingssysteem.

### Willemen Infra



Booiebos 4  
9031 Drongen (Belgique)  
tél + 32 9 282 60 30  
infra@willemeninfra.be  
[website](#)



Willemen Infra est un constructeur de routes belge de premier plan, avec une présence régionale en Flandre et en Wallonie. Un atout important est que nous contrôlons tous les aspects du processus de construction. En outre, nos 1 000 collaborateurs formés et expérimentés n'hésitent pas à travailler le week-end ou la nuit pour achever leurs missions dans les délais. Par ailleurs, grâce à nos propres sites de production et de recyclage certifiés COPRO, nous sommes l'un des principaux fabricants d'asphalte et de béton de route.